

Regulamin VI Szkolnego Turnieju Warcabowego

Zasady uczestnictwa:

- W turnieju może wziąć udział, uczeń, uczennica klas, od 1-6, który do dnia 20 marca 2012 r. potwierdzi u Pani Elżbiety Pelczar chęć gry.

System rozgrywek

- Zawody będą rozgrywane tempem 15 na zawodnika,
- Rozgrywki będą prowadzone systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund
- Kojarzenie zawodników będzie komputerowe,
- W rozgrywkach będzie wykorzystywany zegar szachowy,
- Gra toczyć się będzie na warcabnicach 64- polowych, na trzech rzędach,

Zasady gry obowiązujące na turnieju

- Będzie obowiązywało kucie pionków zarówno do przodu jak i do tyłu,
- Jeżeli występuje kucie zawodnik nie może wykonać posunięcia innym kamieniem jak tylko tym, który ma kucie,
- Gdy przed dotknięciem powiem „**poprawiam**” – to wtedy można dotykać piony- „kamienie” bez żadnej konsekwencji,
- Jeżeli pion-kamień zostanie dotknięty to musimy już wykonać nim ruch,
- Kucie ma ten kamień, który ma więcej pionów do skucia- **nie ma zasady królowa ma pierwszeństwo**
- Gdy zawodnik przeskoczy kamienie i przełączy zegar to nie może ich zebrać,
- Niema błędów jak w szachach

Wygrana wtedy, gdy:

- Zawodnik skuje wszystkie piony- „kamienie” przeciwnika,
- Skończy się czas na partię,
- Zawodnik mający piony, ale gdy nie może nimi wykonać ruchu przegrywa

Remis w partii:

- Kiedy zostają tylko dwie, królowe?
- Trzy królowe na jedną, wtedy, kiedy strona słabsza opanuje główną przekątną, 5
- Dwie królowe na jedną,
- Gdy obaj zawodnicy zgodzą się na remis,